



**Skapenta
Fun Festival**
Lanud Adisutjipto

**PETUNJUK TEKNIS
LOMBA KARAWITAN SMP-Sederajat
TINGKAT PROVINSI D.I. YOGYAKARTA**

**SMK PENERBANGAN AAG ADISUTJIPTO
YOGYAKARTA**

Lanud Adisutjipto Jalan Janti, Depok, Sleman, Yogyakarta 55282
Telepon : (0274) 488385



**CELEBRATING 51TH ANNIVERSARY OF
SMK PENERBANGAN AAG ADISUTJIPTO YOGYAKARTA**



**Skapenta
Fun Festival**
Lanud Adisutjipto

BAB I PENDAHULUAN

A. NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini bertajuk “Skapenta Fun Festival (HUT SMK Penerbangan AAG Adisutjipto ke-51)”, dengan mengambil tema “Generasi Emas Seni Tradisi”. Tema tersebut diambil karena para siswa SMP se-Provinsi D.I.Yogyakarta merupakan generasi- generasi muda yang diharapkan, akan terus melestarikan seni budaya yang merupakan warisan leluhur bangsa Indonesia.

B. DASAR KEGIATAN

Kegiatan “Skapenta Fun Festival (HUT SMK Penerbangan AAG Adisutjipto ke-51)”, ini diadakan sebagai perwujudan dari program kerja Unit WKS-4 Bidang Humas Hubin tahun 2019/2020.

C. TUJUAN KEGIATAN

1. Menampung, menggali dan meningkatkan aktivitas dan kreatifitas dari para siswa/i tingkat SMP se-Provinsi D.I. Yogyakarta.
2. Meningkatkan dan mengembangkan apresiasi seni musik karawitan di kalangan SMP se-D.I. Yogyakarta untuk memperkaya seni budaya bangsa Indonesia.
3. Menjadi mediator dan memberikan dorongan bagi kemajuan dan perkembangan seni karawitan khususnya dan bagi dunia seni pada umumnya.

D. SASARAN KEGIATAN

Sasaran utama kegiatan ini adalah pelajar SMP/Sederajat se-D.I. Yogyakarta. Selain itu, diharapkan masyarakat umum juga dapat mengapresiasi acara tersebut.

E. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN KEGIATAN

Hari : Selasa

Tanggal : 21 Januari 2020

Waktu : dimulai pukul 08.00 s.d. selesai

Tempat : SMK Penerbangan AAG Lanud Adisutjipto Yogyakarta

F. JENIS LOMBA

Lomba Karawitan

Lomba Karawitan merupakan bentuk sajian karawitan menggunakan media gamelan Jawa laras slendro/pelog membawakan dua buah lagu yaitu lagu wajib dan lagu pilihan yang telah diaransemen.



**Skapenta
Fun Festival**
Lanud Adisutjipto

G. PESERTA LOMBA

Peserta lomba Lomba Karawitan **maksimal 20 orang** adalah siswa/siswi SMP/Sederajat, Non-Seni baik negeri maupun swasta yang berada di wilayah D.I. Yogyakarta.

H. DEWAN JURI

Dewan juri pada kegiatan ini terdiri dari:

- a. Akademisi
- b. Seniman
- c. Budayawan

I. PENILAIAN

Lomba Karawitan
Kemampuan Peraga
Kreativitas
Harmonisasi

J. PENGHARGAAN JUARA

Lomba Karawitan

1. Juara I: Uang pembinaan sebesar Rp. 2.000.000, *trophy*, dan piagam penghargaan.
2. Juara II: Uang pembinaan sebesar Rp. 1.500.000, *trophy*, dan piagam penghargaan.
3. Juara III: Uang pembinaan sebesar Rp. 1.000.000, *trophy*, dan piagam penghargaan.
4. Kategori Pengendang Terbaik : Piagam Penghargaan
5. Kategori Pembong Terbaik : Piagam Penghargaan



BAB II PETUNJUK PELAKSANAAN

A. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta tercatat sebagai siswa/i SMP/ sederajat yang dibuktikan dengan membawa fotokopi Kartu Tanda Pelajar (KTP) sebanyak 2 lembar.
2. Peserta /tim **maksimal** 20 Personil.
3. Pembina/pelatih dari peserta wajib mengumpulkan surat tugas yang telah ditandatangani Kepala Sekolah.
4. Peserta beserta pembina/pelatih mengumpulkan pas foto formal 4 x 6 berwarna sebanyak 2 lembar.
5. Masing-masing tim peserta Lomba Karawitan mengumpulkan surat rekomendasi dari sekolah.
6. Masing-masing tim peserta Lomba Karawitan mengumpulkan *print out* formulir pendaftaran dan bukti asli pembayaran pendaftaran.
7. Seluruh persyaratan yang telah tertera di atas **wajib dibawa** pada saat TM (*technical meeting*).

B. KETENTUAN UMUM

1. Peserta lomba adalah peserta didik jenjang SMP/Sederajat baik negeri atau swasta yang berada di wilayah D.I. Yogyakarta.
2. Setiap sekolah maksimal hanya diperkenankan mengirimkan 2 tim karawitan.
3. Pendaftaran dilakukan mulai tanggal 5 Januari dan ditutup tanggal 18 Januari 2020 pukul 22.00 WIB.
4. Pendaftaran peserta dilakukan dengan cara mengunduh formulir pada website: www.smkpenerbanganjogja.sch.id. Kemudian formulir yang telah diisi lengkap dikirim melalui email Skapenta Fun Festival smkpenerbanganyk@gmail.com. Setelah mendapatkan balasan mengenai batas pembayaran, peserta segera melakukan pembayaran dan *scan* bukti pembayaran dikirim kembali melalui email yang telah tertera diatas.*

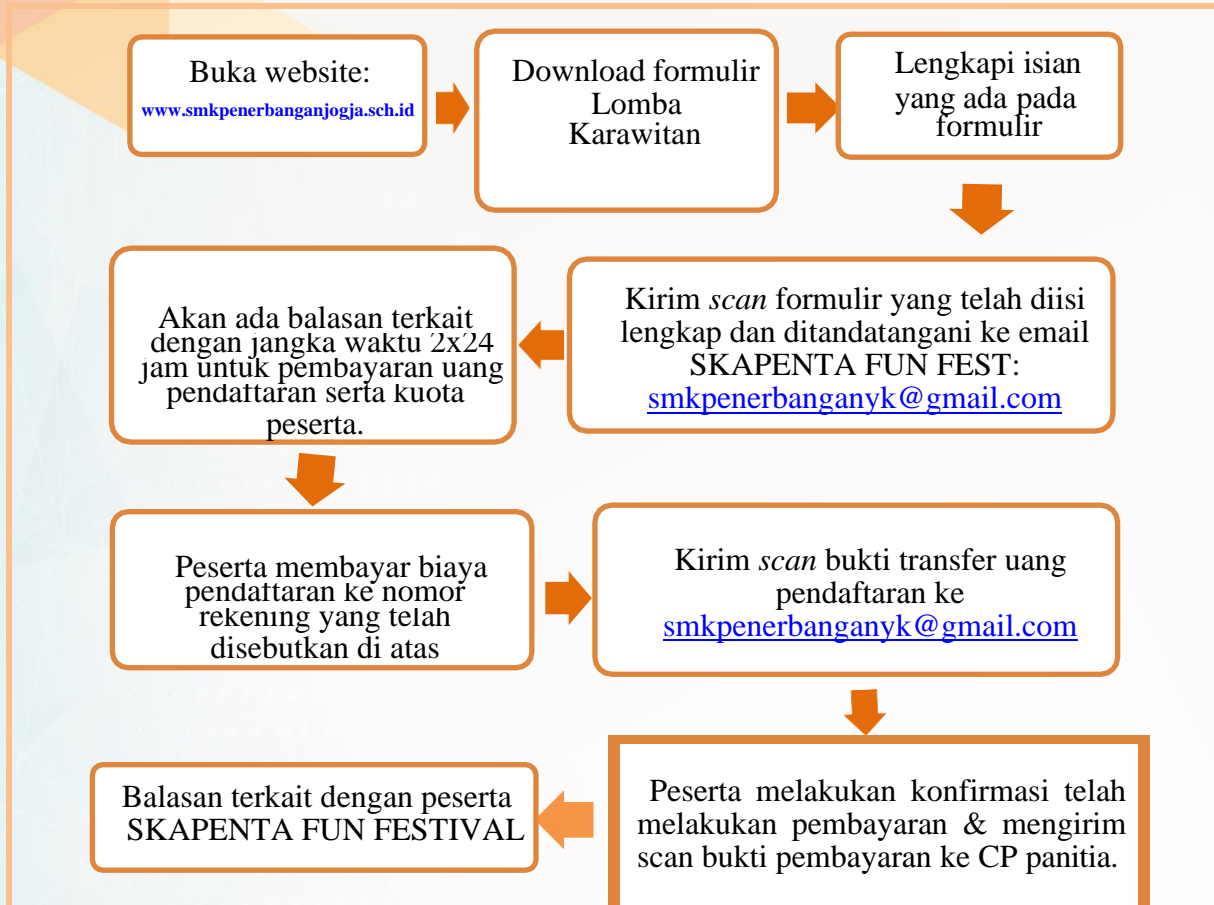
* **Email pengirim formulir HARUS SAMA dengan e-mail pengirim bukti transfer pembayaran lomba.**

5. Biaya pendaftaran sebesar Rp. 250.000,-/tim. Pembayaran dapat dilakukan melalui transfer ke rekening BNI No.Rek 0456998350 a.n. Akhmad Ali Marzuqi atau ke rekening Mandiri No. Rek. 1370015394303 a.n. Beni Nur Pranayoga diterima **paling lambat dua hari** setelah pengiriman formulir pendaftaran ke email Skapenta Fun Festival.



**Skapenta
Fun Festival**
Lanud Adisutjipto

Mekanisme Pendaftaran Lomba Karawitan “SKAPENTA FUN FESTIVAL”



6. Pendaftaran dapat ditutup sewaktu-waktu apabila kuota telah terpenuhi sebanyak 30 tim.
7. Setiap peserta dan perwakilan tim Lomba Karawitan wajib mengikuti *technical meeting* dengan membawa persyaratan yang tertera dalam panduan lomba.
8. Jumlah perwakilan untuk *technical meeting* yang diperkenankan hadir adalah maksimal 2 orang.
9. **Technical meeting dilaksanakan pada tanggal 18 Januari 2020** di SMK Penerbangan AAG Lanud Adisutjipto Yogyakarta pada pukul 08.00 WIB - Selesai.
10. Hal-hal yang belum diatur dalam panduan ini akan ditetapkan ketika *technical meeting* atau Bisa menghubungi CP : **0813 2746 6014 (Pak Warsito)**
11. Seluruh peserta wajib mematuhi tata tertib dan kesepakatan bersama yang ditetapkan dalam pelaksanaan *technical meeting*.
12. Akomodasi dan penginapan ditanggung peserta.



C. KETENTUAN KHUSUS

Lomba Karawitan

1. Setiap tim karawitan beranggotakan paling banyak 20 personil yang terdiri dari : maksimal 13 orang penabuh, maksimal 7 orang vokal, dan maksimal 2 orang *official*.
 2. Pelatih/Pembina tim karawitan **Tidak diperbolehkan** ikut menjadi penabuh apapun.
 3. Setiap penabuh, swarawati, dan gerong wajib mengenakan pakaian yang selaras dengan karawitan jawa.
 4. Masing-masing tim membawakan satu gendhing Wajib.
 5. Masing-masing tim membawakan satu gendhing Pilihan.
 6. Masing- masing tim **Tidak** diperkenankan membawa tambahan instrumen alat musik sendiri.
 7. Durasi waktu penampilan gendhing wajib dan gendhing bebas aransemen masing- masing grup maksimal 20 menit dengan rincian maksimal 10 menit untuk gendhing wajib dan maksimal 10 menit untuk gendhing bebas aransemen.
 8. Materi
 - a) **Gendhing Wajib :**
 - 1) Ladrang Sigromangsa Laras Slendro Patet Nem.
 - 2) Ladrang Kudus Laras Pelog Patet Barang
 - b) **Gendhing Pilihan :**
 - 1) Lancaran Jaranan Laras Pelog Patet Nem
 - 2) Lancaran Kuwi Apa Kuwi Laras Pelog Patet Barang
 - 3) Lancaran Sluku-sluku Batok Laras Slendro Patet Sanga.
- Keterangan :** Gending Wajib : Irama 1 Tiga Ulihan, Irama 2 Tiga Ulihan, Irama 1 Tiga Ulihan termasuk Suwuk.
9. Panitia menyediakan seperangkat gamelan Jawa laras pelog dan slendro dengan daftar ricikan yang disediakan adalah sebagai berikut:
 - a) Kendhang, (Bem, Ketipung & Batangan)
 - b) Bonang Barung,
 - c) Bonang Penerus,
 - d) Slenthem,
 - e) Demung 2 buah
 - f) Saron 3 buah,
 - g) Saron Penerus (Peking) 1 buah,
 - h) Kenong
 - i) Kethuk, serta
 - j) Kempul-gong.



**Skapenta
Fun Festival**
Lanud Adisutjipto

10. Anggota atau personil suatu tim peserta Lomba Karawitan tidak diperkenankan merangkap menjadi anggota tim karawitan lain sesama peserta lomba.
11. Seluruh tim karawitan yang mengikuti lomba tidak diperkenankan saling meminjamkan atau memperbantukan anggota timnya untuk membantu memperkuat kelompok karawitan lain.
12. Bagi tim yang terbukti secara sah dan nyata melanggar ketentuan yang telah ditetapkan panitia, maka akan diberikan sanksi berupa **pengurangan nilai**.
13. Tim karawitan yang pada saat lomba telah dipanggil sebanyak tiga kali dan tidak datang, maka akan di pindah pada urutan terakhir pada sesi tersebut.

D. TATA TERTIB DEWAN JURI

Hal ini akan dibahas ketika *technical meeting*.



**Skapenta
Fun Festival**
Lanud Adisutjipto

Ladrang Sigromangsh Laras Slendro Patet Nem

BK: 1 2 1 6 3 2 6 3 6 5 3 ②

A) - 6 - 3 - 6 - 2
 - 6 - 3 - 6 - 2
 - 3 - 5 - 6 - 3
 6 5 2 1 3 2 1 ⑥

//B) 3 5 6 1 3 2 1 6
 3 5 6 1 3 2 1 6
 3 5 2 3 1 2 1 6
 3 2 6 3 6 5 3 ②

C) 1 6 1 3 1 6 1 2
 1 6 1 3 1 6 1 2
 5 2 3 5 i 6 5 3
 6 5 2 1 3 2 1 ⑥//

Ladrang Kudus Laras Pelog Patet Barang

BK: - 5 5 - 2 3 5 6 5 3 2 7 3 5 3 ②

A) 3 2 3 - 3 2 3 7 - 6 5 6 2 3 2 7
 5 5 - - 2 3 5 6 5 3 2 7 3 5 3 ②

B) 6 6 - 7 6 5 2 3 6 5 6 7 6 5 2 3
 - 5 7 6 5 3 2 7 3 2 7 6 3 5 3 ②